



## Disziplin 2 (FF2)

### Aufgabe 2a Ball-Kreuz

#### Allgemeine Angaben

Ziel	Differenzieren und Koordinieren
Zeit	2 Minuten
Feldgrösse	7 x 12m
Spieleranzahl	6 Turnende
Material	1 STV-Rugbyball ae 1 Volleyball Gr. 5 ae, 1 Tennisball ae, 1 Basketball Gr. 7 ae, 1 Timer, 2 Handzählapparate, 1 Pfeife, Markierungsmaterial

#### Spielablauf

A steht in Zone V, B steht mit dem Rugbyball in Zone I, C steht ohne Ball neben Zone I, D steht mit dem Volleyball in Zone II, E steht mit dem Tennisball in Zone III, F steht mit dem Basketball in Zone IV

- 1 = B wirft den Rugbyball aus Zone I zu A, B läuft in Zone II
- 2 = A fängt den Rugbyball von B in der Zone V, wirft ihn zu C in Zone I
- 3 = D wirft den Volleyball aus Zone II zu A, D läuft in Zone III
- 4 = A fängt den Volleyball von D in Zone V, wirft ihn zu B in Zone II
- 5 = E wirft den Tennisball aus Zone III zu A, E läuft in Zone IV
- 6 = A fängt den Tennisball von E in Zone V, wirft ihn zu D in Zone III
- 7 = F wirft den Basketball aus Zone IV zu A, F läuft in Zone V
- 8 = A fängt den Basketball von F in der Zone V, wirft ihn zu E in Zone IV
- 9 = A läuft in Zone I, dann beginnt der Spielablauf wieder von vorne, mit C in Zone I

#### Wertung

Jeder direkt gefangene Ball 1 Punkt

Hat der Ball beim Schlusspfiff die Hand bereits verlassen, zählt der folgende gefangene Ball.

Keinen Punkt gibt es:

Beim Fangball, wenn beim Werfen oder Fangen die Linien der Zonen betreten oder übertreten werden.

#### Abzüge

Werden bei den nachfolgenden Punkten direkt abgezogen.

Einen Punkt Abzug gibt es:

Bei fehlerhaftem Übungsablauf

## Schiedsgericht

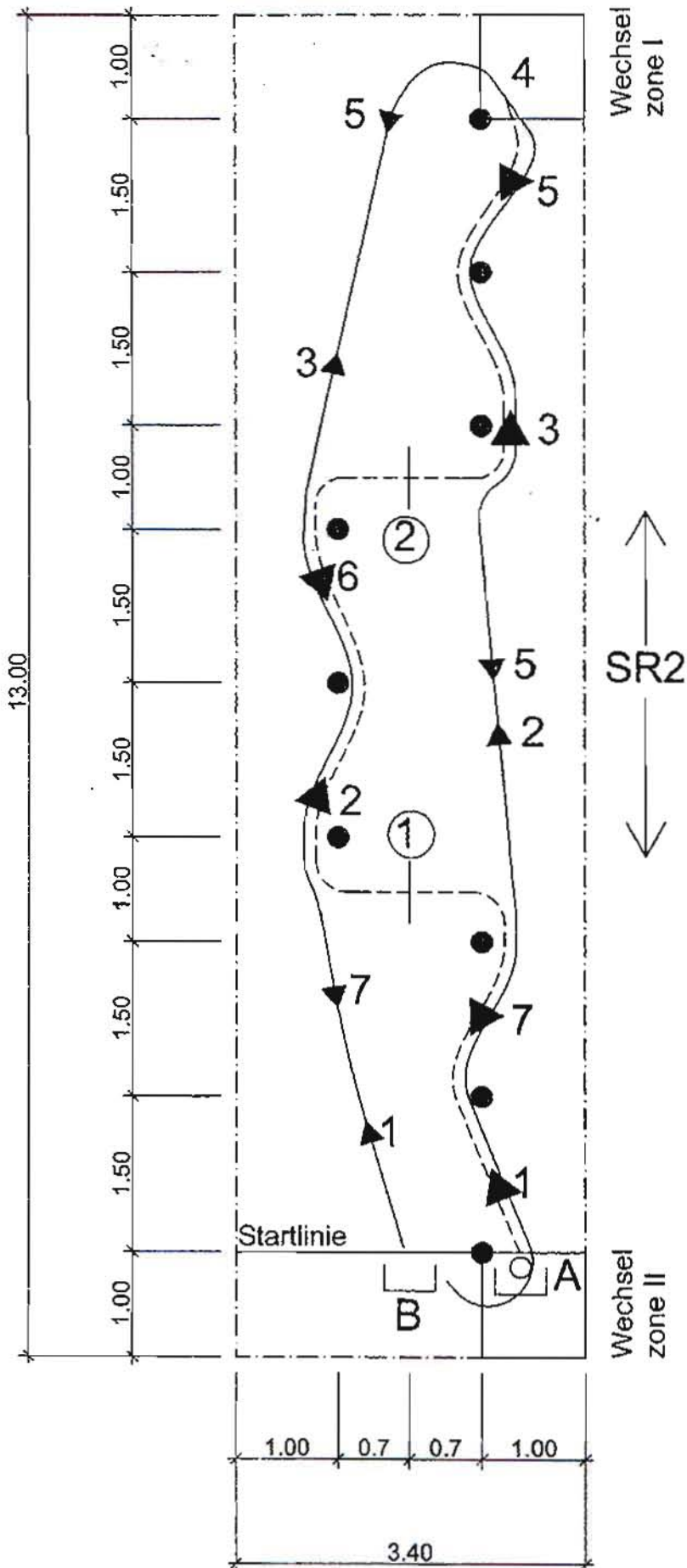
### Schiedsrichter 1 (SR1)

- ist verantwortlich für den organisatorischen Ablauf inklusive Resultatmeldung
- Zeitnahme, An- und Abpfeiff des Wettkampfes
- addiert mit dem Handzählapparat die Fangbälle
- von Zone I zu Zone V und von Zone IV zu Zone V
- kontrolliert den Übungsablauf
- in seinem Bereich

### Schiedsrichter 2 (SR2)

- addiert mit dem Handzählapparat die Fangbälle von Zone II zu Zone V und von Zone III zu Zone V
- kontrolliert den Übungsablauf
- teilt sein Resultat dem SR1 mit
- in seinem Bereich

# Disziplin 2 (FF2) / 2b Unihockey



## Legende:

- Spieler
- Spieler mit Ball
- Tor ①+②
- Laufweg
- Ballweg
- Zonenlinie
- Spielfeldlinie
- Malstab

# Disziplin 2 (FF2)

## Aufgabe 2b Unihockey

### Allgemeine Angaben

Ziel	Unihockey Technik erlernen
Zeit	2 Minuten
Feldgrösse	3.4 x 13m
Spieleranzahl	2 Turnende
Material	2 „Tore“ (gemäss Anleitung Seite 24), 1 Unihockeyball ae, 2 Unihockeyschläger ae, 9 Malstäbe, 1 Timer, 1 Handzählapparate, 1 Pfeife, Markierungsmaterial

### Spielablauf

- A steht in der Wechselzone II, B steht hinter der Startlinie.
- = A läuft mit Ball um die 3 Malstäbe und spielt B den Ball durch das „Tor 1“ zu. B läuft zu Tor 1
  - = B übernimmt den Ball, läuft mit dem Ball um die nächsten 3 Malstäbe und spielt A den Ball durch das „Tor 2“ zu. A läuft zu Tor 2.
  - = A übernimmt den Ball und läuft mit dem Ball um die nächsten 3 Malstäbe. B läuft in die Wechselzone I.
  - = A führt den Ball in die Wechselzone I und B übernimmt ihn dort. A+B umlaufen den Malstab.
  - = B läuft mit dem Ball um die 3 Malstäbe, und spielt A den Ball durch das Tor 2 zu. A läuft zu Tor 2.
  - = A übernimmt den Ball läuft mit dem Ball um die nächsten 3 Malstäbe und spielt B den Ball durch das „Tor 1“ zu. B läuft zu Tor 1
  - = B übernimmt den Ball und läuft mit dem Ball um die nächsten 3 Malstäbe. A läuft in die Wechselzone II
  - = B führt den Ball in die Wechselzone II A übernimmt ihn dort. A+B umlaufen den Malstab  
Der Spielablauf beginnt von vorne.

### Wertung

- jede Ballübergabe in den Wechselzonen I und II 1 Punkt
- jeder Pass durch Tor 1 Punkt

Hat der Ball beim Schlusspfeiff den Schläger des Ballübernehmers berührt, zählt die Ballübergabe.

### Keinen Punkt gibt es:

- bei der Ballübergabe, wenn zwischen Tor und Wechselzone der Ball Körperkontakt hatte.
- beim Pass, wenn zwischen Wechselzone und Tor oder zwischen den Toren der Ball Körperkontakt hatte.

### Abzüge

Werden bei den nachfolgenden Punkten direkt abgezogen.

Einen Punkt Abzug gibt es:

- beim Nicht-/Falschumlaufen des Malstabes
- bei fehlerhaftem Übungsablauf

Besonderes

Die Spieler A+B müssen bei der Ballübergabe in den Wechselzonen I und II nicht in der Wechselzone stehen.

Umgestossene Malstäbe müssen die Spieler selber wieder aufstellen.

Schiedsgericht

Schiedsrichter 1 (SR1) - ist verantwortlich für den organisatorischen Ablauf inklusive  
Resultatmeldung  
- Zeitnahme, An- und Abpfiff des Wettkampfes

Schiedsrichter 2 (SR2) - addiert mit dem Handzählapparat die Ballübergabe in  
Wechselzone I und II  
- addiert mit dem Handzählapparat die Pässe durch die Tore  
- kontrolliert den Übungsablauf  
- teilt sein Resultat dem SR1 mit